[카툰,인게임 대화 – 모험가] \* 항목 정보

- 과거 \* 세부 상황 정보 (과거,시간의 신전,깊은숲)

[카툰] \* 타입 (카툰,인게임)

1. 페이지 \* (해당 상황,장소 , 만화 페이지)

모험가 : “아버지! 누군가 슬라임을 든체 찾아왔어요!” \* (인물 : “대사”)

아버지 : “뭐라고!! 벌써 그것이 시작된건가?!”

2. 페이지

모험가중 소녀 : “흑흑..제 친구를 원래 상태로 돌려 주세요….”

생략.

- 시간의 신전

[인게임]

- 시간의 신전에서 떨어진 상황

모험가 : “아니! 여기가 어디지?! 이런 나도 슬라임으로 변해 버렸어!!”

(모험가 슬라임이 두리번 두리번 둘러본다) – 시스템 \* (시스템)

모험가 : “여긴 어디야! 젠장..일단 내 가방에 재료로 변환기를 만들어야겠어…”

(유저가 변신UI를 클릭) – 시스템

모험가 : “휴 드디어 인간형태가 되었네“

모험가 : “일단 여기를 탈출 해야겠어 그럼 먼저 드론으로 탐색을 해볼까?”

(유저에게 드론에 대한 설명 관련 UI창을 띄워주고 유저가 확인을 클릭) – 시스템

(그 동시에 다시 슬라임으로 변해버림) – 시스템

모험가 : “앗 이런 벌써 시간이 지나버린건가”

모험가 : “그래도 슬라임 상태에서 이동이 더 편하겠어 그럼 탈출 해볼까?”

(슬라임 이동 관련 안내) – 시스템

[카툰]